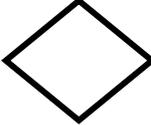
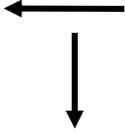




الأسئلة

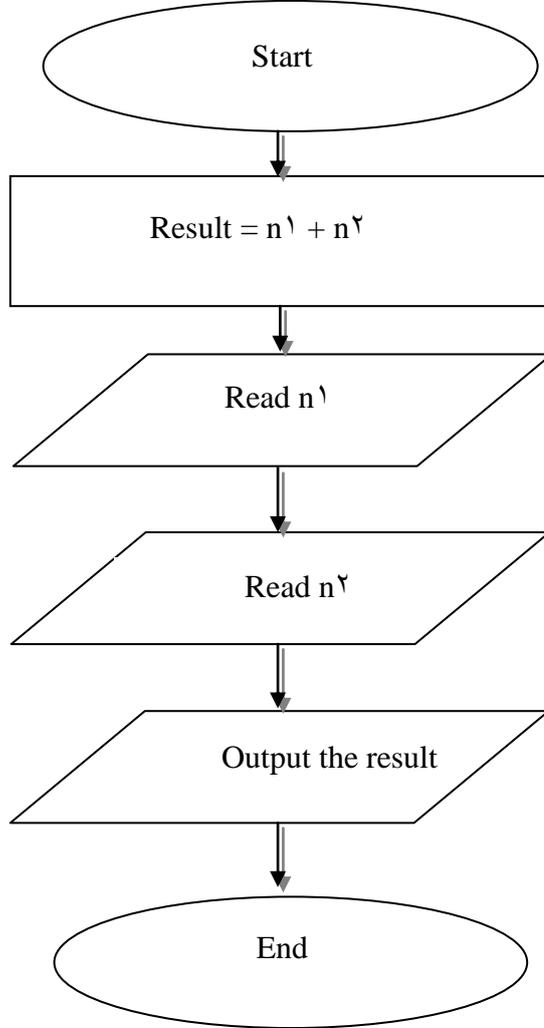
١. ما هو تعريف المشكلة ؟ problem solving
٢. ما هي خطوات حل المشكلة ؟
٣. ما هو تعريف إعداد خطوات الحل الخوارزمية؟
٤. ما هو تعريف اختبار البرنامج Program testing؟
٥. ما هي خرائط التدفق ؟
٦. ماهية الفيچوال بيزيك دوت نت Visual Basic.NET ؟
٧. ما هي لغة البرمجة ؟

٨. أكمل:

الأشكال					
أسماء الأشكال	Input Output	Process
الوظيفة	البداية أو النهاية	اتخاذ قرار	خطوط اتجاه

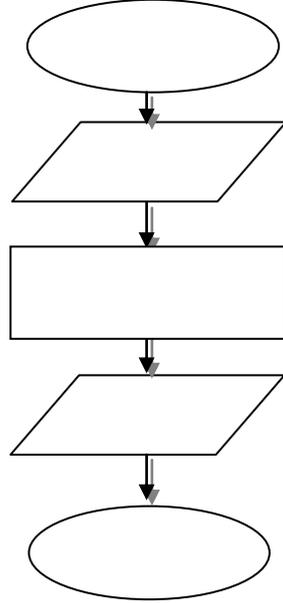


٩. قم بتصحيح خريطة التدفق المعطاه لجمع عددين:





١٠. خريطة التدفق المعطاه لحساب المساحة والمحيط للدائرة بمعرفة نصف القطر:



$$C = 2 * 3.14 * R$$

$$A = 3.14 * R * R$$

START

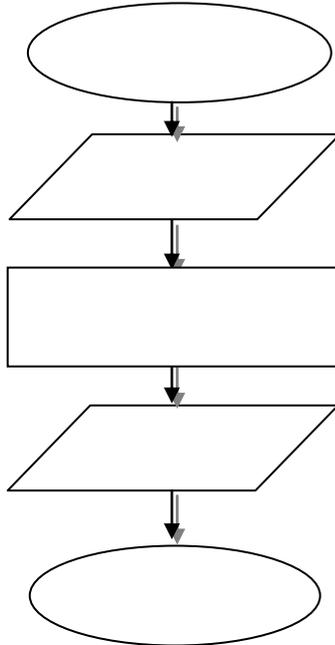
END

OUTPUT A

OUTPUT C

READ R

١١. خريطة تدفق لحساب قيمة الفائدة المحسوبة لمرصيد (بمعدل فائدة محدد)



Interest

$$\text{interest} = \text{balance} * \text{rate}$$

END

Read name, balance, rate

Output

Name, balance, interest

Start



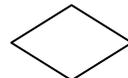
١١. خريطة تدفق لطباعة كلمة "ناجح" فى حالة أن تكون الدرجة المدخلة أكبر من أو يساوى ٥٠ .

١٢- رتب الخطوات التالية لحل المسألة :

- () اختبار صحة البرنامج و تصحيح الأخطاء .
- () أعداد خطوات الحل الخوارزمية (Algorithm) .
- () تحديد المشكلة (تحديد المدخلات والمخرجات وعمليات المعالجة) .
- () توثيق البرنامج .
- () تصميم البرنامج على الكمبيوتر باستخدام احدى لغات البرمجة .



١٣. أولا ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة و علامة (X) أمام العبارة الخت:

١. خرائط التدفق تستخدم أشكال وخطوط لتمثيل خطوات حل المشكلة. ()
٢. يمكن استخدام أي شكل هندسي لتمثيل خطوات الحل عند رسم خريطة التدفق. ()
٣. خرائط التدفق يتم رسمها باستخدام برامج كمبيوتر فقط ولا يمكن رسمها على الورق. ()
٤. رمز  يستخدم للتعبير عن البداية أو النهاية Terminal. ()
٥. رمز المستطيل يعبر عن عملية معالجة واحدة. ()
٦. تدفق الخطوات دائما من أعلى إلى أسفل أو من اليسار إلى اليمين. ()
٧. يستخدم الشكل  في حالة سؤال له أكثر من بديل. ()
٨. يجب أن يخرج من الشكل  خطين اتجاه على الأقل. ()
٩. خط الاتجاه يجب أن يكون من اليمين لليساار أو من أعلى إلى أسفل. ()
١٠. الخوارزمية Algorithm - هي أول مرا حل حل المشكلة. ()
- ١١- المشكلة تعنى هدف أو ناتج مطلوب الوصول اليه. ()
- ١٢- إعداد كوب من الشاي يعتبر مثالا لمشكلة. ()
- ١٣- حل المشكلة عبارة عن الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج. ()
- ١٤- توثيق البرنامج عبارة عن مجموعة من الإجراءات المرتبة ترتيبا منطقيا لحل مشكلة معينة. ()
- ١٥- اختبار صحة البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة ما. ()



- ١٦- توثيق البرنامج يعنى التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء. ()
- ١٧- تساعد خرائط التدفق على سهولة فهم المشكلة وتحليلها وتحويلها إلى برنامج. ()
- ١٨- لغة البرمجة VB.Net إحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالى . ()
- ١٩- لغة البرمجة VB.Net إحدى لغات البرمجة الموجهة بالأحداث. ()
- ٢٠- تصنف لغة VB.Net كإحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالى بسبب سهولة تعلمها. ()
- ٢٢ - تستخدم لغة VB.Net فى إنتاج تطبيقات مكتبية وتطبيقات ويب. ()
- ٢٢ - يؤخذ على لغة البرمجة VB.Net استخدامها فى إنتاج تطبيقات ويب فقط. ()
- ٢٣- يؤخذ على لغة VB.Net أنه لا يمكن استخدامها فى إنتاج تطبيقات مكتبية . ()
- ٢٤ - يتميز كل كائن بخصائص وسلوك معين يقوم به عندما يقع عليه حدث معين. ()
- ٢٥ - الأحداث والأجراءات الخاصة بأى كائن فى لغة البرمجة VB.Net يطلق عليها خصائص Properties. ()
- ٢٦ - اسم الكائن وحجمه ولونه جميعها نماذج لأحداث يمكن أن تقع على الكائن فى لغة البرمجة VB.Net. ()
- ٢٧- اسم الكائن وحجمه ولونه جميعها نماذج للخصائص التى يمكن أن تتصف بها بعض الكائنات فى لغة البرمجة VB.Net. ()
- ٢٨- تتميز لغة البرمجة VB.Net بأنها اللغة الوحيدة ذات المستوى العالى. ()
- ٢٩- الأحداث عبارة عن الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على الكائن فى لغة البرمجة VB.Net. ()
- ٣٠- الإجراءات عبارة عن الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على الكائن فى لغة البرمجة VB.Net. ()
- ٣١- الضغط Click و D-click نماذج لبعض الأحداث التى يمكن أن تقع على الكائن فى لغة VB.Net. ()



٣٢- اطار العمل .NET framework . يحتوى على المترجمات والمكتبات وبيئته تشغيل برامج دوت نت . ()

٣٣- المترجمات فى اطار العمل .NET framework . عباره عن بيئته تشغيل التطبيقات التى يتم انتاجها بلغه البرمجه VB.Net . ()

٣٤- المترجمات عباره عن برامج تقوم بترجمه الأوامر والتعليمات التى يكتبها المبرمج من لغه المستوى العالى إلى لغه الاله. ()

٣٥- لغات البرمجه كائنيه التوجه هى اللغات التى تعمل من خلال كائنات تقوم بتنفيذ إجراءات معينه عندما يقع عليها حدث معين ()

٣٦- كل لغات البرمجه التى تقوم بتنفيذ مجموعه من التعليمات و الأوامر تعتبر من لغات البرمجه الموجهه بالأحداث. ()

٣٧- يعتبر visual studio بيئته تطوير متكامله IDE لأنها تضم مجموعه من الأدوات والعناصر والخصائص اللازمه لإنتاج تطبيقات ()

٣٨- وظيفة الخاصية Right To Left لنافذة النموذج Form تحديد اتجاه أدوات التحكم من اليمين إلى اليسار. ()

٣٩- وظيفة الخاصية Right To Left لنافذة النموذج Form تحديد حالة النموذج على الشاشة فى وضع التكبير أو التصغير . ()

٤٠- ضبط الخاصية Control Box لنافذة النموذج يتحكم فى إظهار Form فى وضع التكبير عند تشغيل البرنامج . ()

٤١- تستخدم الخاصية Name فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة المستخدم كأسم للنافذة ()

٤٢- تستخدم الخاصية Text فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة المستخدم. ()

٤٣- ضبط بعض خصائص نافذة النموذج Form يطبق على أدوات التحكم التى يتم وضعها على نافذة النموذج . ()

٤٤- الخاصية Window State يظهر أثر ضبطها لنافذة النموذج Form فى نمط التشغيل فقط. ()



٤٥- تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج من خلال الخاصية ()

.Location

٤٦- إدراج أدوات التحكم تلقائيا على نافذة النموذج Form يكون عند الإحداثى (٠,٠) فى منتصف نافذة النموذج . ()

٤٧- تغيير حجم أداة العنوان Label يدويا إذا كانت AutoSize=True. ()

٤٨- تغيير حجم أداة العنوان Label يدويا إذا كانت AutoSize= False. ()

٤٩- تنفرد أداة التحكم TextBox بالخاصية PasswordChar. ()

٥٠- تنفرد أداة التحكم TextBox بالخاصية AutoSize. ()

٥١- يشترك كل من أداة التحكم ListBox وأداة التحكم صندوق التحرير والسرد ComboBox فى الخاصية Items. ()

٥٢- يشترك كل من أداة التحكم ListBox وأداة التحكم صندوق التحرير والسرد ComboBox فى الخاصية Suggest. ()

٥٣- أداة التحكم التى تستخدم فى احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هى ListBox. ()

٥٤- عنصر التحكم الذى يمكن استخدامه على نافذة النموذج لأختيار نوع الطالب "ذكر" أم "أنثى" هو CheckBox. ()

٥٥- ComboBox هو أداة التحكم التى تسمح للمستخدم اختيار عنصر واحد من عدة عناصر فى أصغر مساحة ممكنة على نافذة النموذج . ()



اختر الإجابة المناسبة لإكمال كل عبارة مما يلى:

١. الخطوات والانشطه والعمليات التى ينبغى القيام بها للوصول الى هدف او ناتج يطلق عليها:

أ- تحديد المشكله.

ب- المشكله.

ج- حل المشكله.

٢. عند رسم خرائط التدفق نستخدم:

أ- أشكالاً قياسية وخطوط.

ب- جميع الرموز الهندسيه.

ج- شكل هندسى واحد.

٣. مجموعه الإجراءات المرتبه ترتيبا منطقيا لحل مشكله معينه يطلق عليها:

أ- المشكله.

ب- الخوارزميه.

ج- اختبار صحه البرنامج.

٤. التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء يطلق عليها:

أ- اختبار صحه البرنامج .

ب- توثيق البرنامج .

ج- الخوارزميه.

٥. كتابه كل الخطوات التى اتخذت لحل المشكله ما يطلق عليها :

أ- توثيق البرنامج .

ب- اختبار صحه البرنامج.

ج- خرائط التدفق.

٦. يتضمن أسلوب حل المشكلات العديد من المصطلحات والمصطلح المعبر عن " إعداد كوب من

العصير" هو:

أ- خريطه التدفق.

ب- خوارزميه.

ج- مشكله.



٧. يتضمن أسلوب حل المشكلات العديد من المصطلحات والمصطلح المعبر عن "مسألة

رياضيه" هو

أ- خوارزميه.

ب- مشكله.

ج- تصميم برنامج على الكمبيوتر.

٨. تمثيل تخطيطى يعتمد على رسم بعض الأشكال القياسيه لتوضيح ترتيب عمليات حل مشكله

نطلق عليه:

أ- مشكله.

ب- الخوارزميه.

ج- خرائط التدفق.

٩. تعتمد لغات البرمجه كائنيه التوجه على :

أ- استخدام تطبيقات مكتبيه.

ب- استخدام تطبيقات ويب.

ج- كائنات فى ذاكره الكمبيوتر.

١٠. تستطيع إنتاج تطبيقات مكتبيه أو تطبيقات ويب باستخدام:

أ- كائنات فى ذاكره الكمبيوتر.

ب- لغه البرمجه VB.NET

ج- خصائص وأحداث.

١١. مجموعة الصفات التى يتصف بها الكائن من طول واسم ولون وغيرها يطلق عليها :

أ- خصائص.

ب- إجراءات.

ج- أحداث.

١٢. النقر Click على زر الأمر يعتبر:

أ- خاصية.

ب- إجراء.

ج- حدث.



١٣. مجموعة الأوامر والتعليمات التى نرغب فى تنفيذها يطلق عليها:

أ- خصائص.

ب- إجراءات.

ج- أحداث.

١٤. مصطلح Properties يشير إلى :

أ- السمات التى تصف الكائن وتميزه.

ب- الأحداث التى يمكن ان تقع على الكائن.

ج- الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها.

١٥. مصطلح Event يشير إلى:

أ- السمات التى تصف الكائن وتميزه.

ب- الأحداث التى يمكن ان تقع على الكائن.

ج- الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها.

١٦. مصطلح procedure يشير إلى:

أ- السمات التى تصف الكائن وتميزه.

ب- الأحداث التى يمكن ان تقع على الكائن.

ج- الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها.

١٧. المكتبات والمترجمات وبيئته تشغيل التطبيقات من أهم العناصر المكونه ل:

أ- object oriented.

ب- Event driven.

ج- Net framework.

١٨. بيئته التطوير المتكامله IDE تطلق على:

أ- visual Basic.NET.

ب- Visual studio.

ج- Net framework.



١٩. وظيفة الخاصية Right To Left لنافذة النموذج Form هي :

- أ- تحديد اتجاه أدوات التحكم من اليمين إلى اليسار.
- ب- تحديد إذا ما كان تخطيط أدوات التحكم على النموذج من اليمين إلى اليسار.
- ج- تحديد حالة شاشة النموذج فى وضع تكبير أو تصغير.

٢٠. الخاصية controlBox لنافذة النموذج form يساعد فى:

- أ- إظهار أو إخفاء صندوق التكبير.
- ب- التحكم فى إظهار نافذة النموذج فى وضع تصغير / تكبير / عادى فى نمط التشغيل.
- ج- التحكم فى إظهار أو إخفاء صندوق التحكم فى نافذة النموذج.

٢١. الخاصية المستخدمه فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة النموذج هي:

- أ- Name
- ب- Text
- ج- FormBorderStyle

٢٢. عند ضبط بعض خصائص نافذة النموذج form فإنها تطبق على أدوات التحكم التى يتم وضعها على نافذة النموذج من هذه الخصائص:

- أ- Name
- ب- Forecolor
- ج- Text

٢٣. الخاصية التى لا يظهر أثر ضبطها إلا فى نمط التشغيل لنافذة النموذج Form هي:

- أ- FormBorderStyle
- ب- windowstate
- ج- RightToLeft

٢٤. الخاصية المسئولة عن شكل وحجم وتأثير خط النص الظاهر على زر الأمر Button هي:

- أ- Backcolor
- ب- Forecolor
- ج- Font

٢٥. تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج Form من خلال العمليات التالىه ما عدا :

- أ- السحب والإفلات باستخدام الفأره.

- ب- ضبط الخاصية size .

- ج- ضبط الخاصية Location.



٢٦. تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج Form من خلال:

أ- ضبط الخاصية Location.

ب- ضبط الخاصية size.

ج- المربعات الثمانية حول زر الأمر Button.

٢٧. عند إدراج أى أداة تحكم بالضغط D-Click من مربع الأدوات ToolBox على نافذة النموذج

فإن المكان الافتراضى لإظهارها هو :

أ- الإحداثى (٠,٠).

ب- منتصف نافذة النموذج.

ج- يختلف موضع أداة التحكم حسب حجم نافذة النموذج Form.

٢٨. يتحدد حجم أداة العنوان Label تلقائيا على نافذة النموذج إذا كانت الخاصية :

أ- AutoSize = False

ب- BorderStyle= FixedSingle

ج- AutoSize=True

٢٩. يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label يدويا إذا كانت الخاصية :

أ- AutoSize = False

ب- BorderStyle= FixedSingle

ج- AutoSize=True

٣٠. الخصائص التالية جميعها لأداة التحكم TextBox ماعدا الخاصية :

أ- AutoSize

ب- MultiLine

ج- MaxLength



٣١. خاصية واحدة مما يلى ينفرد بها الكائن TextBox :

أ- AutoSize

ب- Name

ج- PasswordChar

٣٢. القيمة الصحيحة التى يمكن استخدامها من الأختيارات التالية لضبط

الخاصية PasswordChart لأداة التحكم TextBox هى :

أ- Pw

ب- True

ج- *

٣٣. تشترك كل أداة التحكم ListBox وأداة التحكم صندوق التحرير والسرد ComboBox فى

الخاصية :

أ- Suggest

ب- Item

ج- SelectionMode

٣٤. أداة التحكم التى تستخدم فى احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على

النموذج هى:

أ- ComboBox

ب- ListBox

ج- GroupBox



٣٥. عنصر التحكم الذى يمكن استخدامه على نافذة النموذج لأختيار نوع الطالب "ذكر" أم "أنثى" هو :

أ- Radio Button

ب- CheckBox

ج- TextBox

٣٦. أداة التحكم التى يمكن استخدامها على نافذة النموذج بحيث تسمح للمستخدم اختيار أكثر من بديل هى :

أ- Radio Button

ب- GroupBox

ج- CheckBox

٣٧- أداة التحكم التى تسمح للمستخدم بأختيار عنصر واحد من ١٥ عنصر فى أصغر مساحة ممكنة على نافذة النموذج هى :

أ- ComboBox

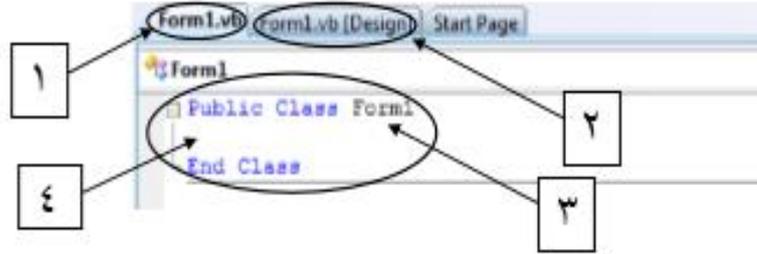
ب- ListBox

ج- RadioBox



أسئلة

١- أكتب ما تشير إليه الأرقام في الشكل التالي:



الرقم	ما يشير إليه
١	
٢	
٣	
٤	

٢- في نافذة النموذج (Form) التالي :

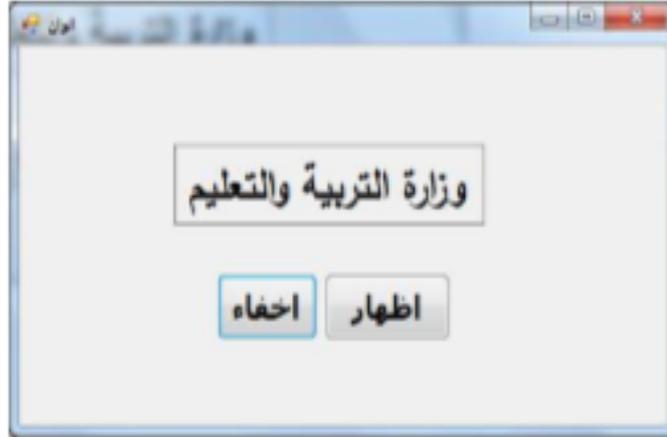
اكتب سطر الكود المناسب لكل زر (Button) بحيث عند النقر على أي زر (Button) يقوم بتغيير خلفية أداة تحكم العنوان (Label) إلى اللون المكتوب عليه مع العلم أن خاصية (Name) لأداة تحكم العنوان هي (label1)



زر أحمر
زر أخضر
زر أزرق



٣- اكتب سطر الكود التالي لإظهار أو إخفاء أداة تحكم العنوان (label1) مستخدماً الخاصية (Visible)



	زر إظهار
	زر إخفاء

٤- لديك عدة خصائص لأداة تحكم (TextBox1) قم بتغييرها برمجياً إلى القيم الموضحة :

الكود	القيمة المطلوبة	الخاصية
	true	MultiLine
	نوع andalus بحجم ٢٠	Font
	أزرق	ForeColor
	أصفر	BackColor



الأجابة

١. ما هو تعريف المشكلة ؟ problem solving
هو الوصول إلى هدف أو ناتج محدد مطلوب من خلال خطوات وأنشطة متتابعة
ومعطيات محددة على سبيل المثال: إعداد كعكة.

٢. ما هي خطوات حل المشكلة ؟

- تحديد المشكلة Problem Definition.
- إعداد خطوات الحل الخوارزمية Algorithm.
- تصميم البرنامج على الكمبيوتر Program Design.
- اختبار صحة البرنامج وتصحيح أخطائه Program Testing.
- توثيق البرنامج Program Documentation.

٣. ما هو تعريف إعداد خطوات الحل الخوارزمية؟
هي مجموعة من الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً والتي يتم
تنفيذها للوصول إلى هدف أو ناتج محدد من معطيات محددة.

٤. ما هو تعريف اختبار البرنامج Program testing ؟
اكتشاف الأخطاء وتصحيحها.

٥. ما هي خرائط التدفق ؟
هي تمثيل تخطيطي يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب العمليات
اللازمة لحل مسألة أو مشكلة محددة.

٦. ماهية الفيچوال بيزيك دوت نت Visual Basic.NET ؟
هي لغة برمجة (Language Programming) متوفرة ضمن حزمة الفيچوال ستوديو دوت نت
(Visual Studio.NET)والذي يحتوى بدوره على لغات برمجة أخرى مثل J#, C# ولغة الفيچوال
بيزيك دوت نت Basic.net Visual .



٧. ما هي لغة البرمجة ؟

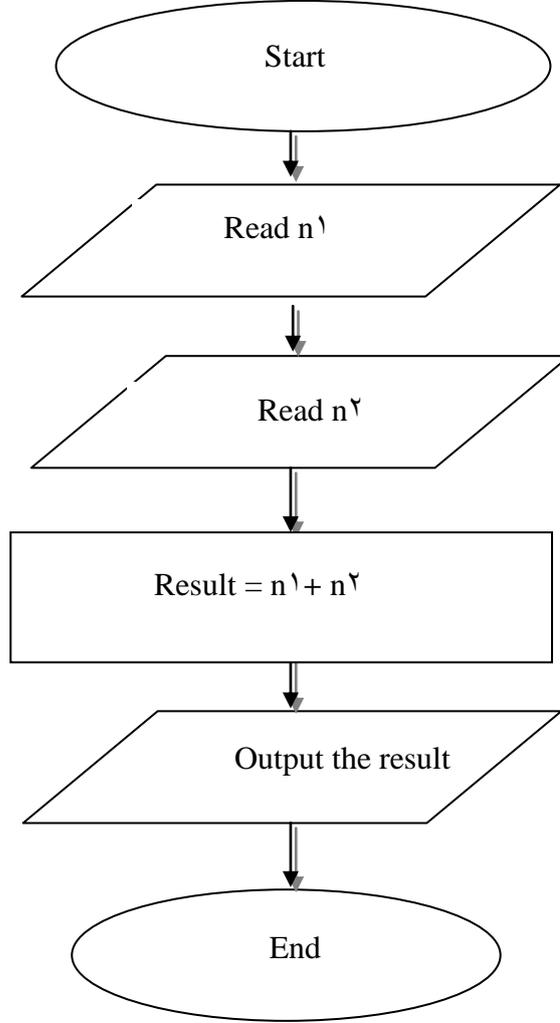
هي مجموعة من الأوامر والتعليمات تكتب وفقا لقواعد معينة حسب كل لغة برمجة Programming Language ويتم ترجمتها إلى لغة الآلة لتنفيذها .

٨. أكمل:

الأشكال					
أسماء الأشكال	Terminal	Input Output	Process	Decision	Flow Lines
الوظيفة	البداية أو النهاية	الإدخال أو الأخراج	معالجة أو عملية	اتخاذ قرار	خطوط اتجاه

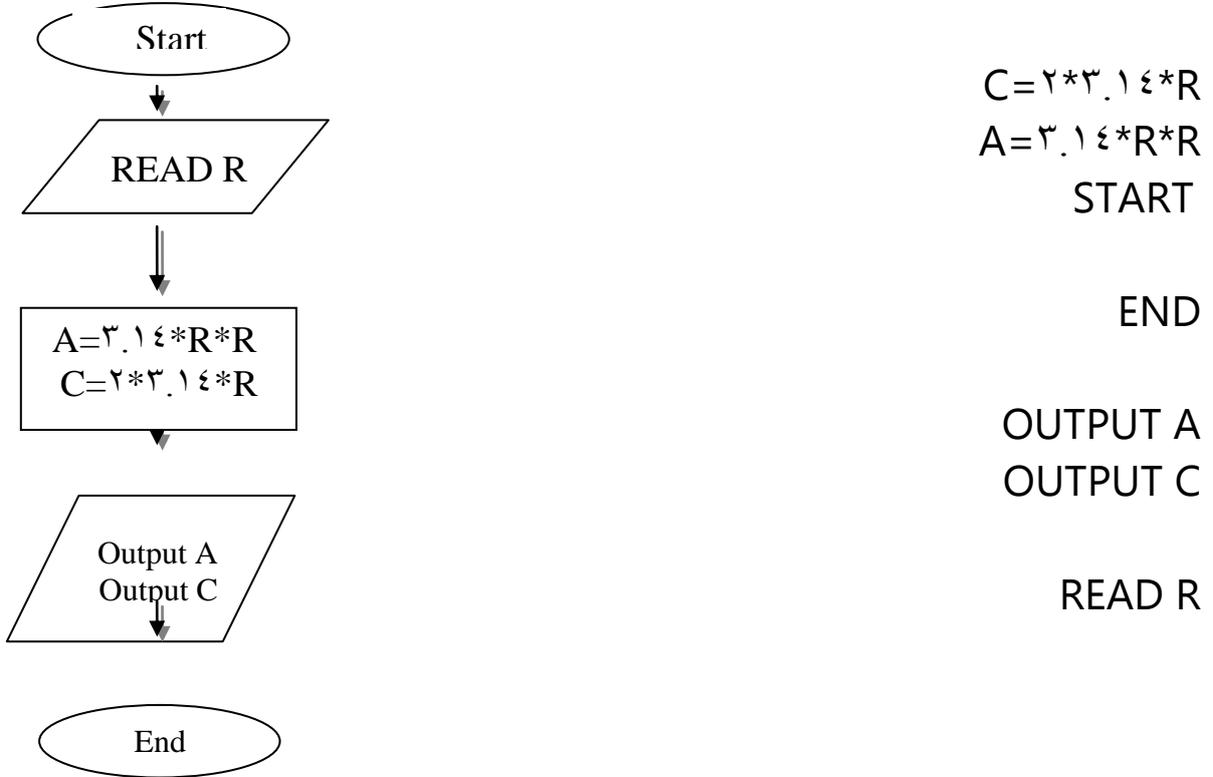


٩. قم بتصحيح خريطة التدفق المعطاه لجمع عددين:

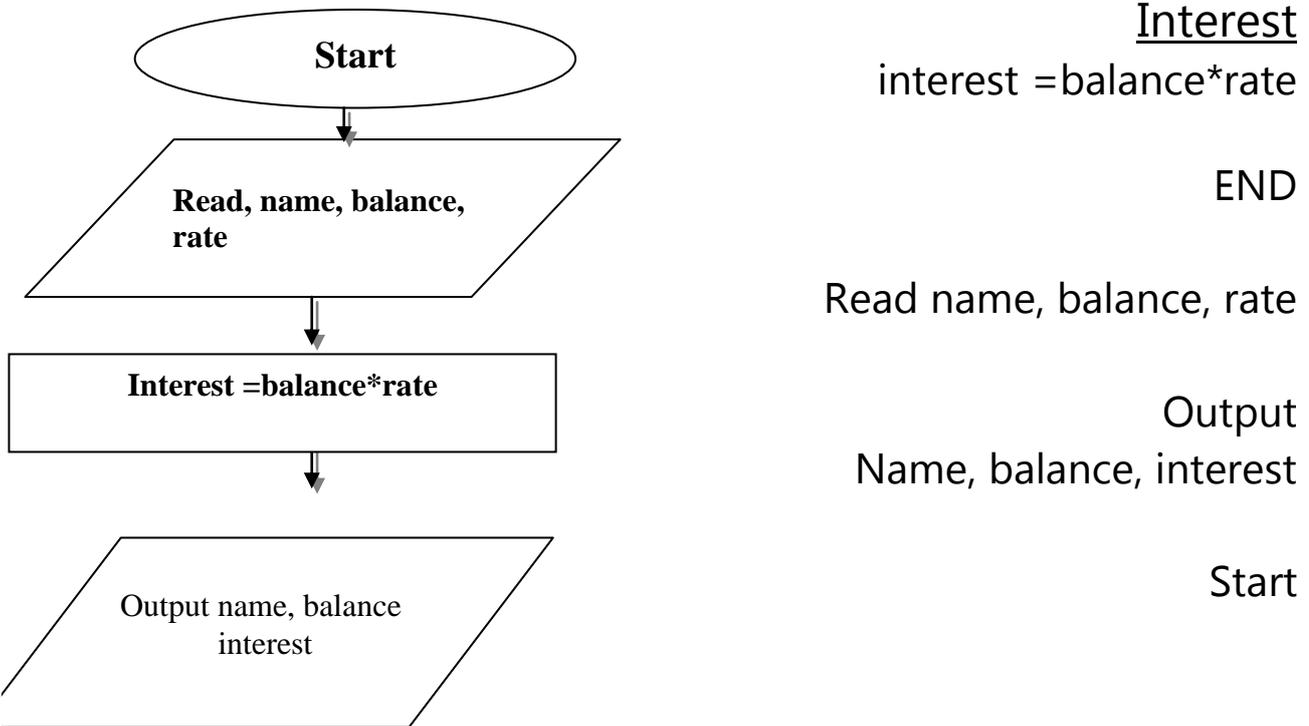




١٠. خريطة التدفق المعطاه لحساب المساحة والمحيط للدائرة بمعرفة نصف القطر:



١١. خريطة تدفق لحساب قيمة الفائدة المحسوبة لمرصيد (بمعدل فائدة محدد)





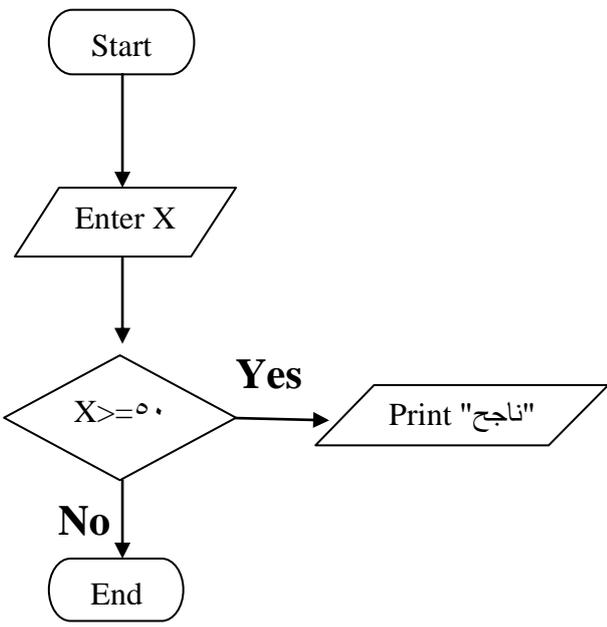
خريطة تدفق لطباعة كلمة "ناجح" فى حالة أن تكون الدرجة المدخلة أكبر من أو يساوى ٥٠ .

أولاً: تعريف المشكلة :

المخرجات : طباعة ناجح .

المدخلات:الدرجة X .

الحل : إذا كانت قيمة X أكبر من أو تساوى ٥٠ يطبع "ناجح"

خريطة التدفق (Flowchart)	خطوات الحل (Algorithm)
	<p>١- بداية</p> <p>٢- ادخال الدرجة X</p> <p>٣- اذا كان $X \geq ٥٠$ اذن :</p> <p>٤- طباعة كلمة "ناجح"</p> <p>٥- نهاية</p>

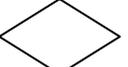


١٣- رتب الخطوات التالية لحل المسألة :

- (٤) اختبار صحة البرنامج و تصحيح الأخطاء .
- (٢) أعداد خطوات الحل الخوارزمية (Algorithm) .
- (١) تحديد المشكلة (تحديد المدخلات والمخرجات وعمليات المعالجة) .
- (٥) توثيق البرنامج .
- (٣) تصميم البرنامج على الكمبيوتر باستخدام احدى لغات البرمجة .



١٢. أولاً ضع علامة \checkmark أمام العبارة الصحيحة و علامة X أمام العبارة الخاطئة

١. خرائط التدفق تستخدم أشكال وخطوط لتمثيل خطوات حل المشكلة. (\checkmark)
٢. يمكن استخدام أي شكل هندسي لتمثيل خطوات الحل عند رسم خريطة التدفق. (X)
٣. خرائط التدفق يتم رسمها باستخدام برامج كمبيوتر فقط ولا يمكن رسمها على الورق. (X)
٤.  يستخدم للتعبير عن البداية أو النهاية Terminal. (\checkmark)
٥. رمز المستطيل يعبر عن عملية معالجة واحدة. (X)
٦. تدفق الخطوات دائماً من أعلى إلى أسفل أو من اليسار إلى اليمين. (\checkmark)
٧. يستخدم الشكل  في حالة سؤال له أكثر من بديل. (\checkmark)
٨. يجب أن يخرج من الشكل  خطين اتجاه على الأقل. (\checkmark)
٩. خط الاتجاه يجب أن يكون من اليمين لليسار أو من أعلى إلى أسفل. (X)
١٠. الخوارزمية Algorithm - هي أول مراحل حل المشكلة. (X)
- ١١- المشكلة تعنى هدف أو ناتج مطلوب الوصول اليه. (\checkmark)
- ١٢- إعداد كوب من الشاي يعتبر مثالا لمشكلة. (\checkmark)
- ١٣- حل المشكلة عبارة عن الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج. (\checkmark)
- ١٤- توثيق البرنامج عبارة عن مجموعة من الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة. (X)
- ١٥- اختبار صحة البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة ما. (X)
- ١٦- توثيق البرنامج يعنى التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء. (X)
- ١٧- تساعد خرائط التدفق على سهولة فهم المشكلة وتحليلها وتحويلها إلى برنامج. (\checkmark)
- ١٨ -لغة البرمجة VB.Net إحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالى. (\checkmark)



- ١٩- لغة البرمجة VB.Net إحدى لغات البرمجة الموجهة بالأحداث. (✓)
- ٢٠- تصنف لغة VB.Net كإحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالى بسبب سهولة تعلمها. (✓)
- ٢١- تستخدم لغة VB.Net فى إنتاج تطبيقات مكتبية وتطبيقات ويب. (✓)
- ٢٢ - يؤخذ على لغة البرمجة VB.Net استخدامها فى إنتاج تطبيقات ويب فقط . (X)
- ٢٣- يؤخذ على لغة VB.Net أنه لايمكن استخدامها فى إنتاج تطبيقات مكتبية . (X)
- ٢٤ - يتميز كل كائن بخصائص وسلوك معين يقوم به عندما يقع عليه حدث معين. (✓)
- ٢٥ - الأحداث والأجراءات الخاصة بأى كائن فى لغة البرمجة VB.Net يطلق عليها خصائص Properties. (X)
- ٢٦ - اسم الكائن وحجمه ولونه جميعها نماذج لأحداث يمكن أن تقع على الكائن فى لغة البرمجة VB.Net. (X)
- ٢٧ - اسم الكائن وحجمه ولونه جميعها نماذج للخصائص التى يمكن أن تتصف بها بعض الكائنات فى لغة البرمجة VB.Net. (✓)
- ٢٨- تتميز لغة البرمجة VB.Net بأنها اللغة الوحيدة ذات المستوى العالى. (X)
- ٢٩- الأحداث عبارة عن الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على الكائن فى لغة البرمجة VB.Net. (X)
- ٣٠- الإجراءات عبارة عن الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على الكائن فى لغة البرمجة VB.Net. (X)
- ٣١- الضغط Click و D-click نماذج لبعض الأحداث التى يمكن أن تقع على الكائن فى لغة VB.Net. (✓)
- ٣٢- اطار العمل .NET framework . يحتوى على المترجمات والمكتبات وبيئه تشغيل برامج دوت نت. (✓)
- ٣٣- المترجمات فى اطار العمل .NET framework . عباره عن بيئه تشغيل التطبيقات التى يتم انتاجها بلغه البرمجه VB.Net. (X)



٣٤- المترجمات عبارته عن برامج تقوم بترجمه الأوامر والتعليقات التى يكتبها المبرمج من لغته المستوى العالى إلى لغه الاله. (✓)

٣٥- لغات البرمجه كائنيه التوجه هى اللغات التى تعمل من خلال كائنات تقوم بتنفيذ إجراءات معينه عندما يقع عليها حدث معين. (✓)

٣٦- كل لغات البرمجه التى تقوم بتنفيذ مجموعه من التعليمات و الأوامر تعتبر من لغات البرمجه الموجهه بالأحداث. (X)

٣٧- يعتبر visual studio بيئه تطوير متكامله IDE لأنها تضم مجموعه من الأدوات والعناصر والخصائص اللازمه لإنتاج تطبيقات. (✓)

٣٨- وظيفة الخاصية Right To Left لنافذة النموذج Form تحديد اتجاه أدوات التحكم من اليمين إلى اليسار. (✓)

٣٩- وظيفة الخاصية Right To Left لنافذة النموذج Form تحديد حالة النموذج على الشاشة فى وضع التكبير أو التصغير. (X)

٤٠- ضبط الخاصية Control Box لنافذة النموذج يتحكم فى إظهار Form فى وضع التكبير عند تشغيل البرنامج. (X)

٤١- تستخدم الخاصية Name فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة المستخدم كأسم للنافذة (✓)

٤٢- تستخدم الخاصية Text فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة المستخدم. (✓)

٤٣- ضبط بعض خصائص نافذة النموذج Form يطبق على أدوات التحكم التى يتم وضعها على نافذة النموذج. (✓)

٤٤- الخاصية Window State يظهر أثر ضبطها لنافذة النموذج Form فى نمط التشغيل فقط. (✓)

٤٥- تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج من خلال الخاصية (✓) Location.



٤٦- إدراج أدوات التحكم تلقائيا على نافذة النموذج Form يكون عند الإحداثى (٠,٠) فى منتصف نافذة النموذج . (X)

٤٧- تغيير حجم أداة العنوان Label يدويا إذا كانت .AutoSize=True (X)

٤٨- تغيير حجم أداة العنوان Label يدويا إذا كانت .AutoSize= False (✓)

٤٩- تنفرد أداة التحكم TextBox بالخاصية PasswordChar . (✓)

٥٠- تنفرد أداة التحكم TextBox بالخاصية .AutoSize (X)

٥١- يشترك كل من أداة التحكم ListBox وأداة التحكم صندوق التحرير والسرد ComboBox فى الخاصية Items . (✓)

٥٢- يشترك كل من أداة التحكم ListBox وأداة التحكم صندوق التحرير والسرد ComboBox فى الخاصية Suggest . (X)

٥٣- أداة التحكم التى تستخدم فى احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هى ListBox . (X)

٥٤- عنصر التحكم الذى يمكن استخدامه على نافذة النموذج لأختيار نوع الطالب "ذكر" أم "أنثى" هو CheckBox . (X)

٥٥- ComboBox هو أداة التحكم التى تسمح للمستخدم اختيار عنصر واحد من عدة عناصر فى أصغر مساحة ممكنة على نافذة النموذج . (✓)



اختر الإجابة المناسبة لإكمال كل عبارة مما يلى:

١. الخطوات والانشطه والعمليات التى ينبغى القيام بها للوصول الى هدف او ناتج يطلق عليها:

أ-تحديد المشكله.

ب-المشكله.

ج- حل المشكله.

٢. عند رسم خرائط التدفق نستخدم:

أ-أشكالا قياسييه وخطوط.

ب-جميع الرموز الهندسيه.

ج-شكل هندسى واحد.

٣.مجموعه الإجراءات المرتبه ترتيبا منطقيا لحل مشكله معينه يطلق عليها:

أ-المشكله.

ب-الخوارزميه.

ج-اختبار صحه البرنامج.

٤.التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء يطلق عليها:

أ-اختبار صحه البرنامج.

ب-توثيق البرنامج .

ج-الخوارزميه.

٥.كتابه كل الخطوات التى اتخذت لحل المشكله ما يطلق عليها :

أ- توثيق البرنامج.

ب-اختبار صحه البرنامج.

ج-خرائط التدفق.



٦. يتضمن أسلوب حل المشكلات العديد من المصطلحات والمصطلح المعبر عن " إعداد كوب من

العصير " هو:

أ-خريطه التدفق.

ب-خوارزميه.

ج- مشكله.

٧. يتضمن أسلوب حل المشكلات العديد من المصطلحات والمصطلح المعبر عن "مسأله رياضيه" هو

أ- خوارزميه.

ب- مشكله.

ج- تصميم برنامج على الكمبيوتر.

٨. تمثيل تخطيطى يعتمد على رسم بعض الأشكال القياسيه لتوضيح ترتيب عمليات حل مشكله نطلق

عليه:

أ- مشكله.

ب- الخوارزميه.

ج- خرائط التدفق.

٩. تعتمد لغات البرمجه كانيه التوجه على :

أ- استخدام تطبيقات مكتبيه.

ب- استخدام تطبيقات ويب.

ج- كائنات فى ذاكره الكمبيوتر.

١٠. تستطيع إنتاج تطبيقات مكتبيه أو تطبيقات ويب باستخدام:

أ- كائنات فى ذاكره الكمبيوتر.

ب- لغه البرمجه VB.NET

ج- خصائص وأحداث.



١١. مجموعة الصفات التى يتصف بها الكائن من طول واسم ولون وغيرها يطلق عليها:

أ- خصائص.

ب- إجراءات.

ج- أحداث.

١٢. النقر **Click** على زر الأمر يعتبر:

أ- خاصية.

ب- إجراء.

ج- حدث.

١٣. مجموعة الأوامر والتعليمات التى نرغب فى تنفيذها يطلق عليها:

أ- خصائص.

ب- إجراءات.

ج- أحداث.

١٤. مصطلح **Properties** يشير إلى :

أ- السمات التى تصف الكائن وتميزه.

ب- الأحداث التى يمكن ان تقع على الكائن.

ج- الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها.

١٥. مصطلح **Event** يشير إلى:

أ- السمات التى تصف الكائن وتميزه.

ب- الأحداث التى يمكن ان تقع على الكائن.

ج- الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها.

١٦. مصطلح **prcedure** يشير إلى:

أ- السمات التى تصف الكائن وتميزه.

ب- الأحداث التى يمكن ان تقع على الكائن.

ج- الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها.



١٧. المكتبات والمترجمات وبيئته تشغيل التطبيقات من أهم العناصر المكونه ل:

أ- object oriented.

ب-Event driven..

ج- Net framework.

١٨. بيئته التطوير المتكامله IDE تطلق على:

أ- visual Basic.NET.

ب- Visual studio.

ج- Net framework.

١٩. وظيفة الخاصية **Right To Left** لنافذة النموذج **Form** هي :

أ- تحديد اتجاه أدوات التحكم من اليمين إلى اليسار.

ب- تحديد إذا ما كان تخطيط أدوات التحكم على النموذج من اليمين إلى اليسار.

ج- تحديد حالة شاشة النموذج فى وضع تكبير أو تصغير.

٢٠. الخاصية **controlBox** لنافذة النموذج **form** يساعد فى:

أ- إظهار أو إخفاء صندوق التكبير.

ب- التحكم فى إظهار نافذة النموذج فى وضع تصغير / تكبير / عادى فى نمط التشغيل.

ج- التحكم فى إظهار أو إخفاء صندوق التحكم فى نافذة النموذج.

٢١. الخاصية المستخدمه فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة النموذج هي:

أ- Name ب- Text ج- FormBorderStyle

٢٢. عند ضبط بعض خصائص نافذة النموذج **form** فإنها تطبق على أدوات التحكم التى يتم وضعها

على نافذة النموذج من هذه الخصائص:

أ- Name ب- Forecolor ج- Text

٢٣. الخاصية التى لا يظهر أثر ضبطها إلا فى نمط التشغيل لنافذة النموذج **Form** هي:

أ- FormBorderStyle ب- windowstate ج- RightToLeft



٢٤. الخاصية المسئولة عن شكل وحجم وتأثير خط النص الظاهر على زر الأمر Button هي:

أ- Backcolor ب- Forecolor ج- Font

٢٥. تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج Form من خلال العمليات التالية ما عدا:

أ- السحب والإفلات باستخدام الفأرة.

ب- ضبط الخاصية size.

ج- ضبط الخاصية Location.

٢٦. تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج Form من خلال:

أ- ضبط الخاصية Location.

ب- ضبط الخاصية size.

ج- المربعات الثمانية حول زر الأمر Button.

٢٧. عند إدراج أى أداة تحكم بالضغط D-Click من مربع الأدوات Toolbox على نافذة النموذج فإن المكان الافتراضى لإظهارها هو:

أ- الإحداثى (٠,٠).

ب- منتصف نافذة النموذج.

ج- يختلف موضع أداة التحكم حسب حجم نافذة النموذج Form.

٢٨. يتحدد حجم أداة العنوان Label تلقائياً على نافذة النموذج إذا كانت الخاصية:

أ- AutoSize = False

ب- BorderStyle= FixedSingle

ج- AutoSize=True

٢٩. يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label يدوياً إذا كانت الخاصية:

أ- AutoSize = False

ب- BorderStyle= FixedSingle

ج- AutoSize=True



٣٠. الخصائص التالية جميعها لأداة التحكم TextBox ماعدا الخاصية :

أ- AutoSize

ب- MultiLine

ج- MaxLength

٣١. خاصية واحدة مما يلي ينفرد بها الكائن TextBox :

أ- AutoSize

ب- Name

ج- PasswordChar

٣٢. القيمة الصحيحة التى يمكن استخدامها من الأختيارات التالية لضبط الخاصية PasswordChart

لأداة التحكم TextBox هى :

أ- Pw

ب- True

ج- *

٣٣. تشترك كل أداة التحكم ListBox وأداة التحكم صندوق التحرير والسرد ComboBox فى

الخاصية :

أ- Suggest

ب- Item

ج- SelectionMode

٣٤. أداة التحكم التى تستخدم فى احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على

النموذج هى:

أ- ComboBox

ب- ListBox

ج- GroupBox



٣٥. عنصر التحكم الذى يمكن استخدامه على نافذة النموذج لأختيار نوع الطالب "ذكر" أم "أنثى" هو

:

أ- Radio Button

ب- CheckBox

ج- TextBox

٣٦. أداة التحكم التى يمكن استخدامها على نافذة النموذج بحيث تسمح للمستخدم اختيار أكثر من بديل

هى :

أ- Radio Button

ب- GroupBox

ج- CheckBox

٣٧- أداة التحكم التى تسمح للمستخدم بأختيار عنصر واحد من ١٥ عنصر فى أصغر مساحة ممكنة

على نافذة النموذج هى :

أ- ComboBox

ب- ListBox

ج- RadioButton



-١

الرقم	مايشير اليه
١	أسم الملف الذى يخزن فيه الكود
٢	أسم الملف المخزن فيه واجهة نافذة النموذج (Form ١)
٣	اعلان عن تصنيف (class) بأسم (Form ١)
٤	مكان كتابة الكود الخاص بالتصنيف (Form ١)

-٢

زر أحمر	Label \ .BackColor = Color.Red
زر أخضر	Label \ .BackColor = Color. Green
زر أزرق	Label \ .BackColor = Color. Blue

-٣

زر إظهار	Label \ . Visible = True
زر إخفاء	Label \ . Visible = False



الكود	القيمة المطلوبة	الخاصية
Textbox\1. Multiline = True	True	Multiline
Textbox\1.Font = ("Andalus", ٢٠)	Type: Andalus Size: ٢٠	Font
Textbox\1. = color.Blue	Blue	ForeColor
Textbox\1. = Color.Yellow	Yellow	BackColor