

توزيع محتوى

مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات

للحلقة الإعدادية من مرحلة التعليم الأساسي

الفصل الدراسي الأول

للعام الدراسي (٢٠١٦ - ٢٠١٧)

**توزيع محتوى مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات
للمصف الأول الإعدادي العام الدراسي ٢٠١٦/٢٠١٧
الفصل الدراسي الأول (نظري وعملي)**

الأنشطة المصاحبة	الموضوع	رقم الأسبوع
<ul style="list-style-type: none"> يحدد وظائف الكمبيوتر في مجالات الحياة المختلفة. يحدد الفرق بين مفهومي البيانات والمعلومات يعدد عناصر نظام الكمبيوتر. يصنف وحدات الإدخال والإخراج والتخزين. يفاضل بين وحدات التخزين. 	<p>أساسيات الكمبيوتر</p> <ul style="list-style-type: none"> تعريف الكمبيوتر مراحل عمل الكمبيوتر عناصر نظام الكمبيوتر الأجهزة (المكونات المادية) 	١
<ul style="list-style-type: none"> يوضح مكونات المعالج. يفرق بين أنواع الذاكرة يميز بين أنواع البرمجيات المختلفة. يرتب وحدات التخزين حسب السعة التخزينية يصنف مهام العنصر البشري (محلل نظم-مصمم - مبرمج - مستخدم) 	<p>تابع: أساسيات نظام الكمبيوتر</p> <ul style="list-style-type: none"> تابع الأجهزة البرمجيات العنصر البشري 	٢
<ul style="list-style-type: none"> يذكر مفهوم نظام التشغيل يعدد وظائف نظام التشغيل يصنف أنظمة التشغيل (مغلقة المصدر - مفتوحة المصدر) 	ماهية نظم التشغيل	٣
<ul style="list-style-type: none"> تحميل أحد أنظمة التشغيل الموجودة على جهاز الكمبيوتر. يوضح العناصر الأساسية لواجهة أنظمة التشغيل الرسومية تغيير إعدادات نظام التشغيل 	واجهة نظم التشغيل الرسومية	٤
<ul style="list-style-type: none"> يوضح مفهوم الملفات وأنواعها ينشئ ملف ويقوم بحفظه يفرق بين أمر حفظ وحفظ بأسم يتعرف طرق البحث المتعددة عن الملفات يعرف مفهوم المجلد يفرق بين مفهومي الملفات والمجلدات 	التعامل مع الملفات والمجلدات	٥
<ul style="list-style-type: none"> ينشئ المجلدات يستخدم مفاتيح الاختصار لإنشاء المجلدات تنفيذ عمليات (إعادة التسمية - الحذف - استرجاع المحذوفات) يطبق عمليتي النسخ والقص 	تابع: التعامل مع الملفات والمجلدات	٦
<ul style="list-style-type: none"> يوضح مفهوم شبكة الكمبيوتر يتعرف على أهمية وجود شبكة الكمبيوتر يعدد مميزات شبكات الكمبيوتر يتعرف على أنواع الشبكات يستخدم مشاركة المجلدات 	شبكات الكمبيوتر	٧
<ul style="list-style-type: none"> يتعامل مع أحد برامج إنشاء ومعالجة الصور. يستخدم المساعد للتعرف على مكونات واجهة برنامج إنشاء ومعالجة الصور. يتقن مهارة التحديد. 	برنامج معالجة الصور (الدرس الأول)	٨
<ul style="list-style-type: none"> ينشئ ملف صورة جديدة. يصمم رسومات بسيطة باستخدام أدوات التحديد. 	برنامج معالجة الصور (الدرس الثاني)	٩
<ul style="list-style-type: none"> يرسم أشكال متنوعة باستخدام أدوات الرسم. يعالج الصورة باستخدام أدوات الرسم. 	برنامج معالجة الصور (الدرس الثالث)	١٠
<ul style="list-style-type: none"> يغير من هيئة الصورة (بالنقل، التحجيم، الإنعكاس...). 	برنامج معالجة الصور (الدرس الرابع)	١١
<ul style="list-style-type: none"> يوظف مفهوم الطبقات Layers في تصميم لوحة فنية. 	برنامج معالجة الصور (الدرس الخامس)	١٢
<ul style="list-style-type: none"> يضيف تحسينات لمظهر الصورة باستخدام الـ Filters. 	برنامج معالجة الصور (الدرس السادس)	١٣

الأنشطة المصاحبة	الموضوع	رقم الأسبوع
<ul style="list-style-type: none"> • يميز بين الصورة النقطية Raster Image والصورة المتجهة .Victor Image • يفرق بين أنماط الصورة المختلفة - RGB – Gray Scale Index • إضافة نص لطبقات الصورة. • حفظ ملف الصورة بإمتداد مختلفة. 	برنامج معالجة الصور (الدرس السابع)	١٤
<ul style="list-style-type: none"> • يصمم لوحة رسومية يستخدم فيها المفاهيم والمهارات مختلفة للبرنامج. 	مراجعة عامة- مشروع	١٥
<ul style="list-style-type: none"> • مراجعة عامة. 	مراجعة عامة- اختبارات العملي	١٦

يجب مراعاة العطلات والأجازات الرسمية ومواعيد الإمتحانات.

ملحوظة:

مدير إدارة

خبير الكمبيوتر

مستشار المادة

توزيع محتوى مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات
للفصل الثاني الإعدادي العام الدراسي ٢٠١٦/٢٠١٧
الفصل الدراسي الأول (نظريو عملي)

الأنشطة المصاحبة	الموضوع	رقم الأسبوع
<ul style="list-style-type: none"> • يتعرف مفهوم (موقع الويب/ الصفحة الرئيسية / صفحة الويب). • يستنتج أن موقع الويب يتكون من صفحة ويب أو أكثر. • يستنتج مكونات صفحة الويب (نص – صورة – فيديو – ارتباط تشعبي...). • يتعرف مفهوم صفحة الويب الثابتة Web PageStatic. • يتعرف مفهوم صفحة الويب التفاعلية Dynamic Web Page. 	- مواقع الويب.	١
<ul style="list-style-type: none"> • يفرق بين مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب. • يرسم مخطط بسيط على الورق يتضمن صفحات الموقع. • يصمم رسم تخطيطي لصفحات ويب "موقع مدرستي". • يبحث عن النصوص اللازمة لصفحات الويب المختلفة. • يلتقط مجموعة من الصور لمدرسته من فصول ومعامل وملاعب ... • يحفظ الصور كملفات داخل أحد وحدات التخزين. 	- مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب.	٢
<ul style="list-style-type: none"> • يعد ويجهز لملف الصوت. • يسجل تعليق الصوتي بأحد برامج إنشاء ومعالجة الصوت. • يعدل في مقاطع الصوت بإضافة تأثير. 	- إنشاء ومعالجة ملفات الصوت.	٣
<ul style="list-style-type: none"> • يعدل في مقاطع الصوت (قص واللصق/ الحذف). • يضع تأثيرات على أحد مقاطع الصوت. • يُصدر الصوت إلى ملف بامتداد مناسب (MP3-WAV). 	- تابع إنشاء ومعالجة ملفات الصوت.	٤
<ul style="list-style-type: none"> • يستورد ملفات (صور/صوت) برنامج تحرير ومعالجة ملفات الفيديو. • ينشئ مشاهد فيديو داخل برنامج معالجة ملفات الفيديو. 	- إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو.	٥
<ul style="list-style-type: none"> • يعدل في مشاهد الفيديو. • يحفظ ملف مشروع الفيديو. • يضيف تأثيرات لمشاهد الفيديو. 	- تابع إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو.	٦
<ul style="list-style-type: none"> • يضيف (مراحل انتقالية/ نص) لمشاهد الفيديو. • يصدر الفيديو إلى ملف بامتداد مناسب. 	- تابع إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو.	٧
<ul style="list-style-type: none"> • تعريف لغة HTML • أوامر HTML • القواعد الأساسية لإنشاء صفحة ويب باستخدام HTML • التركيب البنائي لإنشاء صفحة الويب باستخدام HTML • إضافة عنوان لصفحة الويب بالأمر <title>.....</title> 	- لغة الترميز HTML - مفاهيم أساسية	٨
<ul style="list-style-type: none"> • إضافة نص لصفحة الويب • تغيير اتجاه صفحة الويب باستخدام الخاصية dir • الكتابة بداية من سطر جديد بالأمر
 • توسيط النص بالأمر <center> ... </center> 	- إضافة محتوى لصفحة الويب - تنسيق صفحة الويب	٩

الأنشطة المصاحبة	الموضوع	رقم الأسبوع
<ul style="list-style-type: none"> • إضافة مسافة فارغة بين الكلمات بالأمر <code>&nbsp;</code> • تحديد لون خلفية لصفحة الويب بالخاصية <code>bgcolor</code> • وضع صورة خلفية لصفحة الويب بالخاصية <code>Background</code> 	<ul style="list-style-type: none"> - تابع تنسيق صفحة الويب - تنسيق خلفية صفحة الويب 	١٠
<ul style="list-style-type: none"> • الأمر <code> ... </code> لتنسيق الخط • الأوامر <code><u></code> و <code></code> و <code><i></code> لتغيير نمط الخط 	<ul style="list-style-type: none"> - تنسيق الخط في صفحة الويب 	١١
<ul style="list-style-type: none"> • إدراج صورة داخل صفحة الويب بالأمر <code></code> • التحكم في أبعاد الصورة بصفحة الويب بالخاصية <code>height</code> و <code>width</code> • محاذاة الصورة داخل صفحة الويب بالخاصية <code>Align</code> 	<ul style="list-style-type: none"> - إضافة وسائط متعددة لصفحة الويب 	١٢
<ul style="list-style-type: none"> • إدراج الصوت كخلفية صوتية لصفحة بالأمر <code><bgsound></code> • إدراج فيديو داخل صفحة الويب بالأمر <code><embed></code> • إدراج ارتباط تشعبي نصي بصفحة الويب بالأمر <code><a>...</code> • إدراج ارتباط تشعبي لصورة بصفحة الويب بالأمر <code><a>...</code> 	<ul style="list-style-type: none"> - تابع إضافة وسائط متعددة لصفحة الويب - الارتباط التشعبي <code>Hyperlink</code> 	١٣
<ul style="list-style-type: none"> • إنشاء صفحة الويب " الرئيسية " <code>home.htm</code> • إنشاء صفحة الويب " عن المدرسة " <code>about.htm</code> 	<ul style="list-style-type: none"> - إنشاء مشروع "موقع مدرستي" 	١٤
<ul style="list-style-type: none"> • إنشاء صفحة الويب " ألبوم الصور " <code>photo.htm</code> • إنشاء صفحة الويب " الرؤية والرسالة " <code>contact.htm</code> 	<ul style="list-style-type: none"> - تابع: إنشاء مشروع "موقع مدرستي" 	١٥
مراجعة		١٦

يجب مراعاة العطلات والاجازات الرسمية ومواعيد الإمتحانات.

ملحوظة:

مدير إدارة

خبير الكمبيوتر

مستشار المادة

توزيع محتوى مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات

لصف الثالث الإعدادي للعام الدراسي ٢٠١٦/٢٠١٧ الفصل الدراسي الأول (نظري وعملي)

الأنشطة المصاحبة	الموضوع	رقم الأسبوع
<ul style="list-style-type: none"> يرتب خطوات حل المشكلة. يضع خطوات الحل لبعض المشكلات الحياتية. 	•	١
<ul style="list-style-type: none"> يكتب تعريف خرائط التدفق. يعد إرشادات رسم خرائط التدفق. نشاط (١-١): خريطة التدفق لحساب مساحة ومحيط مستطيل. نشاط (٢-١): خريطة التدفق لحساب مساحة الدائرة. نشاط (٣-١): خريطة التدفق لحساب عدد السنوات بمعلومية عدد الشهور. 	<p>خرائط التدفق Flowchart:</p> <ul style="list-style-type: none"> خرائط التدفق البسيطة (Simple Flowcharts). تدريب (١-١) خريطة تدفق لجمع عددين. تدريب (٢-١) حل معادلة من الدرجة الأولى $Y=3x+2$. 	٢
<ul style="list-style-type: none"> نشاط (٤-١): خريطة تدفق لإدخال عددين ثم طباعة "العدد الأكبر هو؟" و "العدد الأصغر هو؟". 	<p>استخدام التفرع (اتخاذ القرار Decision) في خرائط التدفق:</p> <ul style="list-style-type: none"> تدريب (٣-١) خريطة تدفق لطباعة كلمة ناجح في حالة أن تكون الدرجة المدخلة أكبر من أو تساوي ٥٠. تدريب (٤-١) خريطة تدفق لطباعة حاصل قسمة عددين و إذا كان المقسوم عليه يساوي صفر يطبع "غير معرف". 	٣
<ul style="list-style-type: none"> نشاط (٥-١): خريطة التدفق لحساب مساحة دائرة نصف قطرها R. 	<ul style="list-style-type: none"> تدريب (٥-١) خريطة تدفق لإدخال رقم ثم طباعة نوع العدد (زوجي أو فردي). تدريب (٦-١) الحصول على درجة الحرارة ثم طباعة أكبر من الصفر أو أقل الصفر أو تساوي صفر. 	٤
<ul style="list-style-type: none"> نشاط (٦-١): تتبع قيم المتغير J وقيمة ما يطبع عند تنفيذ كل خطوة. نشاط (٧-١): خريطة تدفق لطباعة الأعداد الزوجية من ١ إلى ١٠. 	<p>استخدام الحلقات التكرارية في خرائط التدفق (LOOP)</p> <ul style="list-style-type: none"> تدريب (٧-١) طباعة الأعداد من ١ إلى ٣. تدريب (٨-١) تعديل خريطة التدفق بالتدريب السابق لطباعة جدول ضرب ٣. 	٥
<ul style="list-style-type: none"> نشاط (٨-١): مجموع الأعداد الفردية في الأعداد من ١ إلى ١٠. نشاط (٩-١): مجموع الأعداد الزوجية بدلاً من الفردية. 	<ul style="list-style-type: none"> تدريب (٩-١) طباعة مجموع الأعداد الصحيحة من ١ إلى ٣. حل أسئلة الفصل الأول. 	٦
<ul style="list-style-type: none"> يرسم رسم تخطيطي لأهم مكونات شاشة (IDE). 	<p><u>الفصل الثاني : مقدمة في جوال بيزيك دوت نت</u></p> <ul style="list-style-type: none"> لغة فيجوال بيزيك دوت نت Visual Basic .Net. البرمجة وذاكرة الكمبيوتر: لغة Visual Basic.net وإطار العمل .NET Framework. لغة Visual Basic.Net و IDE: 	٧
<ul style="list-style-type: none"> نشاط (١-٢) 	<ul style="list-style-type: none"> حل أسئلة الفصل الثاني. 	٨
<ul style="list-style-type: none"> يضبط خصائص نافذة النموذج (form) كما ورد بالكتاب المدرسي. 	<p><u>الفصل الثالث: خصائص أدوات التحكم (Controls Properties)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> النموذج Form: ضبط خصائص (Name) و (Text). ضبط خصائص (FormBorderStyle)، (ControlBox)، (MinimizeBox)، (MaximizeBox)، (BackColor)، (RightToLeftLayout)، (RightToLeft)، (WindowState). 	٩

الأنشطة المصاحبة	الموضوع	رقم الأسبوع
<ul style="list-style-type: none"> • يرسم زر الأمر (Button) على نافذة النموذج (Form). • يغير موقع زر الأمر (Button) على نافذة النموذج (Form). • يضبط خصائص اللون الأمامي والخلفي والخط لزر الأمر. • يتحكم في حجم أداة التحكم العنوان (Label). • يضع حدود لأداة التحكم العنوان (Label). • يضبط خصائص صندوق الكتابة كما ورد بالكتاب المدرسي. 	<ul style="list-style-type: none"> • زر الأمر Button: ○ ضبط خصائص (Size) - (Location). ○ ضبط خصائص (ForeColor) - (BackColor) - (Font). • العنوان Label: ○ ضبط خصائص (AutoSize)-(BorderStyle). • صندوق الكتابة TextBox: ○ ضبط خصائص (MultiLine)- (MaxLength)- (PasswordChar). 	١٠
<ul style="list-style-type: none"> • يضبط خصائص كل من • ListBox • ComboBox • كما ورد بالكتاب المدرسي 	<ul style="list-style-type: none"> • صندوق القائمة ListBox: ○ ضبط خصائص (Items)-(SelectionMode)-(Sorted). • صندوق التحرير والسرد ComboBox: ○ ضبط خصائص (AutoCompleteMode) - (AutoCompleteSource). 	١١
<ul style="list-style-type: none"> • يضع صندوق مجموعة (GroupBox) مرتين ثم يرسم أزرار (اختيار بديل واحد) RadioButton داخل كل مجموعة بحيث تعبر المجموعة الأولى عن النوع (ذكر أو أنثى) والمجموعة الثانية تعبر عن الحالة الاجتماعية (أعزب أو متزوج ... الخ) • يرسم عدة صناديق اختيار (CheckBox) توضح اللغات (انجليزي - فرنسي) التي يجيدها الطالب. 	<ul style="list-style-type: none"> • صندوق المجموعة GroupBox. • زر (اختيار بديل واحد) RadioButton • صندوق الاختيار CheckBox. • حل أسئلة الفصل الثالث. 	١٢
<ul style="list-style-type: none"> • يفتح نافذة الكود (Code Window). • ينشأ معالج حدث نقر لزر أمر (Button) من خلال نافذة الكود (Code Window). 	<p><u>الفصل الرابع: نافذة الكود (Code Window)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • نافذة الكود (Code Window). • معالج الحدث (Event Handler). 	١٣
<ul style="list-style-type: none"> • ضبط خاصية Text برمجيًا كما ورد بالكتاب المدرسي. 	<ul style="list-style-type: none"> • ضبط الخصائص (Properties) برمجيًا. • حل أسئلة الفصل الرابع 	١٤
<ul style="list-style-type: none"> • عمل مشروعات بسيطة مستخدمًا الأدوات التي تم دراستها مثال: عمل واجهة مشروع لحساب مجموع رقمين مستخدمًا الأدوات النموذج - أداة العنوان - مربع الكتابة - زر الأمر مع ضبط خصائص الأدوات. 	<ul style="list-style-type: none"> • مراجعة عامة 	١٥
		١٦

ملحوظة: يجب مراعاة العطلات والأجازات الرسمية ومواعيد الإمتحانات.
خبير الكمبيوتر مدير إدارة

مستشار المادة